

Témata ústní části profilové maturitní zkoušky

- Téma č. 1:** Pohony robotů (ROB), Historie 3D tisku (3D T)
- Téma č. 2:** Virtuální, rozšířená a smíšená realita (3D VR), Polovodičové součástky (ROB)
- Téma č. 3:** Typy VR zařízení (3D VR), Extruder, popis hotend (3D T)
- Téma č. 4:** Druhy 3D tisku (3D T), Stejnoseměrné motory (ROB)
- Téma č. 5:** Sdílení a přenos dat (3D VR), Software pro návrh a výrobu 3D modelu (3D T)
- Téma č. 6:** Krokové motory (ROB), Materiály 3D tisku pro koncové uživatele (3D T)
- Téma č. 7:** Snímače polohy a pohybu (3D VR), 3D tisk v kontextu výrobních procesů (3D T)
- Téma č. 8:** Druhy FDM tiskáren podle konstrukce (3D T), Etika a psychologie používání VR (3D VR)
- Téma č. 9:** Servo motory (ROB), Materiály 3D tisku pro průmyslovou výrobu (3D T)
- Téma č. 10:** Ovladače a vstupní zařízení (3D VR), CAM a 3D tisk v průmyslové praxi (3D T)
- Téma č. 11:** Senzory polohy (ROB), 3D skenování a fotogrammetrie (3D T)
- Téma č. 12:** Ergonomie a kinetóza (3D VR), Příprava modelu k tisku (3D T)
- Téma č. 13:** Indukční senzory polohy (ROB), Příprava tiskárny k tisku, údržba a servis (3D T)
- Téma č. 14:** Kapacitní senzory polohy (ROB), Slicování modelu – pevnost (3D T)
- Téma č. 15:** Magnetické senzory polohy (ROB), Slicování modelu – kvalita (3D T)
- Téma č. 16:** Optické senzory polohy (ROB), Slicování členitých a tvarově náročných modelů (3D T)
- Téma č. 17:** Bezpečnostní sensorika (ROB), Postprocessing výtisků (3D T)
- Téma č. 18:** Měření ve VR (3D VR), Ekonomika 3D tisku (3D T)
- Téma č. 19:** 3D modelování ve VR (3D VR), Technická dokumentace, měření a tolerance (3D T)
- Téma č. 20:** Diagnostika elektrických veličin multimetrem (ROB), BOZP při 3D tisku (3D T)
- Téma č. 21:** Diagnostika elektrických veličin osciloskopem (ROB), Příprava modelu (3D T)
- Téma č. 22:** Vývojový SW pro VR (3D VR), Řešení vad tisku zapříčiněných lidským faktorem (3D T)
- Téma č. 23:** Platformy distribuce aplikací (3D VR), Řešení vad tisku daných procesem výroby (3D T)
- Téma č. 24:** Komunikační VR platformy (3D VR), Databáze modelů a duševní vlastnictví (3D T)
- Téma č. 25:** Uživatelské rozhraní a správa účtu (3D VR), Automatizace – ovládání, regulace (ROB)